

NORMATIVA GENERALE VOLLEY S3 GREEN ALL-IN-ONE

- Referente attività: Bellei Federica
- È possibile partecipare alle attività del "Promozionale" solo per le Società affiliate alla Fipav.
- **Si ricorda che l'iscrizione all'attività promozionale è gratuita**
- **Le iscrizioni terminano il 20 ottobre 2022**
- Le iscrizioni sono possibili - **per le società affiliate al C.T. di Modena - esclusivamente** tramite il **LINK dedicato** disponibile dalla **pagina principale della propria Gestione Campionati Web**
- Il tesseramento è obbligatorio per tutti gli atleti (€ 2,50 ad atleta) e per gli allenatori/ dirigenti presenti durante le attività.
Il tesseramento atleti alle attività federali è possibile a partire dai 5 anni.
- Tutti gli atleti devono avere il certificato d'idoneità rilasciato dai loro pediatri o copia del libretto dello sportivo.
- AL FINE DI GARANTIRE UN MAGGIOR DIVERTIMENTO AI BAMBINI QUEST'ANNO CI SARA' LA POSSIBILITA' DI SPECIFICARE IL LIVELLO DI GIOCO DELLA SQUADRA ISCRITTA, PER POTER ORGANIZZARE CAMPI DI GIOCO CON SQUADRE DI LIVELLO OMEGENEO. CI SARANNO CAMPI DOVE SARÀ POSSIBILE FERMARE LA PALLA, SECONDO REGOLAMENTO VOLLEY S3 GREEN, ALTRI SPERIMENTALI IN CUI SI GIOCHERÀ AL VOLO.

PROGRAMMA EVENTI

DATA	PALESTRA	LOCALITA'	IN COLLABORAZIONE CON
DICEMBRE – MARRY XMAS	PALA ANDERLINI PAL. ELIO DE ANGELIS	MODENA	SdP ANDERLINI GS ARTIGLIO
FEBBRAIO – CARNEVALE	PALA PANINI	MODENA	
MARZO/APRILE – FESTA DI PRIMAVERA		SANCE SAN POSSIDONIO	
MAGGIO	PARCO FERRARI FESTA DELLO SPORT	MODENA SERRAMAZZONI	

NORMATIVE GENERALI VOLLEY S3 GREEN

Limiti di età	Bambini e bambine nati nel 2013, 2014, 2015 (Under 10). I nati nel 2011 potranno partecipare agli eventi ma dovranno essere utilizzati come "Jolly" da condividere con le altre società partecipanti al torneo.
Categorie di gioco	Misto (le squadre possono essere composte da solo femmine, solo maschi o entrambi).
Organizzazione del Campionato	Sono proposti 4 TORNEI da dicembre 2022 a maggio 2023. È vivamente consigliata la partecipazione a tutti i tornei.
Idoneità Medico Sportiva	Gli atleti devono avere il certificato d'idoneità rilasciato dal loro pediatra o copia del libretto dello sportivo;
Tesseramento e Vincolo	Gli atleti debbono essere regolarmente tesserati a mezzo del TESS-ON-LINE Ricordiamo che il vincolo è annuale. In tutti i casi si richiama l'attenzione delle Società alle norme del vincolo a tempo determinato come previsto del Regolamento Affiliazioni e Tesseramento.
Allenatori	OBBLIGATORIAMENTE SMART COACH
Misure del campo	Metri 4,50 x 9,00
Altezza Rete	Cm. 170 Negli impianti sportivi dove è impossibile far scendere la rete all'altezza desiderata si potrà scegliere la misura in accordo con l'allenatore della squadra ospite
Pallone	Mikasa SKV5 o palloni simili
Composizione squadra	Le squadre possono essere composte da un minimo di 3 atleti a un massimo di 6 con rotazione obbligatoria

<p>Referto e Documenti di gara</p>	<p>I punti devono essere tenuti sul referto gara semplice Volley S3 (ex minivolley).</p> <p>È da presentare alle gare il modulo CAMP3 oppure, in alternativa, ATL2 con gli atleti presenti evidenziati (da consegnare a inizio concentramento all'organizzatore).</p> <p>Si ricorda che nel CAMP3 è possibile aggiungere o togliere a penna eventuali atleti, indicando il numero di tesseramento o allegando copia dell'ATL2.</p> <p>Le autocertificazioni per i riconoscimenti atleti/e non sono necessarie: si ritiene la Società responsabile del tesseramento di tutti i propri atleti presenti al torneo, degli allenatori e dei dirigenti.</p> <p>È facoltà del C.T. inviare un proprio delegato in qualità di supervisore.</p> <p>I responsabili della società citata come "organizzatrice" dovranno raccogliere la documentazione e consegnarla alla COGP entro le ore 19,00 del lunedì seguente l'evento.</p> <p>CAMPRI SOC: da compilare a carico della Società ospitante.</p>
<p>Note tecniche</p>	<p>Svolgimento del gioco</p> <p>In alcuni campi la palla non potrà essere fermata in nessun tocco, negli altri campi le azioni si svolgeranno nella seguente modalità:</p> <ul style="list-style-type: none"> - È possibile fermare la palla una sola volta. Se si ferma la palla è obbligatorio effettuare almeno un passaggio al compagno/a STANDO FERMI NEL PUNTO DI PRESA. - Battuta: si effettua con una battuta dal basso FUORI DAL CAMPO. Dopo 5 battute consecutive la palla andrà alla squadra avversaria senza punto ma effettuando rotazione in campo. - Ricezione: si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un lancio della palla a due mani dal basso verso l'alto: "auto-lancio"). - Alzata: si effettua in palleggio o bagher diretto o facilitato (sempre che nel primo tocco la palla non sia già stata già bloccata) verso il compagno.
	<p>- Attacco: si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla)</p> <p>Non può essere utilizzato il libero Rotazione obbligatoria con cambio in battuta. Ogni 5 punti consecutivi cambio palla senza punto</p>
<p>Durata gara</p>	<p>A tempo (da stabilire e comunicare a inizio torneo)</p>



Direzione della Gara	<p>Si adotterà il sistema dell'autoarbitraggio, un atleta delle squadre non in campo in quel momento o comunque ogni atleta a rotazione verrà designato per arbitrare le gare, coadiuvato dal responsabile del campo (anche minorenni) messo a disposizione dalla Società ospitante o da una delle Società che collabora all'organizzazione del torneo.</p> <p>Suggerimento: coinvolgere atleti del settore giovanile</p>
Servizio di Primo Soccorso	<p>Anche nell'attività Promozionale è obbligatorio avere a disposizione nell'impianto di gioco durante lo svolgimento delle gare, un defibrillatore semiautomatico e una persona abilitata al suo utilizzo.</p> <p>In caso di assenza la gara non potrà essere disputata e la squadra ospitante in sede di omologa sarà sanzionata dal Giudice Sportivo con la perdita dell'incontro con il punteggio più sfavorevole.</p> <p>Vi invitiamo a consultare il punto 48 del Comunicato Ufficiale n.1.</p>