

Ai Sigg. Responsabili Squadre Campionato Promozionale  
**GIOCO VOLLEY RED UNDER 11**

e, p.c.

- SEGRETERIA C.T.
- PRESIDENTE C.T.
- COMMISSIONE GIOVANILE C.T.
- COMM. UFFICIALI DI GARA C.T.
- GIUDICE SPORTIVO TERRITORIALE
- COMMISSIONE REGIONALE GARE

Modena, 2 Aprile 2026

Oggetto: **Campionato Promozionale Gioco Volley Red Under 11 Misto 2025/2026 –  
Calendario e disposizioni**

Su incarico della Commissione Giovanile Scuola e Promozione si informa che sono disponibili nel gestionale **Fipav Web Manager** con l'uso delle relative credenziali, il calendario e i numeri utili del campionato in oggetto (sezione Società-Contatti). Si ricorda che il nuovo calendario sarà visibile sul sito da domani

Inoltre, segnaliamo che nel calendario 'on line' sono indicati come campi di gara "genericamente" i nomi delle palestre; il campo effettivo sarà poi da voi gestito in loco all'interno dell'impianto previsto.

Abbiamo predisposto anche il **calendario in formato pdf suddiviso nei 3 concentramenti** e relativi campi di gara: <https://www.fipav.mo.it/comunicati/gvru11-calendario2526.pdf>

Di seguito le disposizioni generali:

#### **CONTRIBUTI**

**Non sono previsti contributi** di qualsiasi genere

#### **VARIAZIONI AL CALENDARIO**

Non è previsto il contributo spostamento gare. E' richiesto che eventuali variazioni ai concentramenti siano prima di tutto concordati tra tutti i responsabili squadra e comunicati dalla Società organizzatrice del concentramento almeno 4 giorni prima dell'evento

#### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

**GIRONE UNICO** composto da 5 squadre; gare solo andata con l'organizzazione di due concentramenti.

Nei calendari l'indicazione delle palestre è "generica" in quanto non è possibile la gestione dell'impianto multiplo per gara singola così come per gli orari che sono esclusivamente indicativi essendo le gare "a seguire" l'una all'altra.

Al termine dei concentramenti programmati si giocheranno ulteriori due concentramenti finali (da confermare) la cui logistica sarà comunicato appena possibile.

La classifica finale del campionato sarà determinata dall'esito della fase finale.

### **QUALIFICAZIONE ALLA FASE REGIONALE**

La **squadra vincente** acquisirà il diritto alla disputa della fase regionale.

La formula della fase regionale sarà disponibile sul sito C.T. alla pagina contenente la [raccolta delle circolari e disposizioni C.R.E.R.](#) non appena ufficializzata dal Comitato Regionale Emilia Romagna.

### **ALLENATORE**

L'allenatore presente in panchina dovrà avere la **qualifica di smart coach**.

### **AZIONE DI GIOCO**

- Ogni giocatore effettua 3 avvii consecutivi del gioco, indipendentemente dall'esito dell'azione
- Rotazione obbligatoria al servizio
- L'avvio del gioco avviene tramite una battuta dal basso, eseguita da dietro la linea di fondo campo.
- Il giocatore che è in battuta o che ha appena finito il suo turno di servizio è in 2° linea, non può effettuare il muro e attaccare dalla 1° linea.

### **DURATA GARA**

Si giocheranno comunque 3 set a 15 punti; nel caso di punteggio di 14 a 14 il set si concluderà comunque a 15 punti; previsto il cambio campo al termine del primo e secondo set.

È previsto un time out per ogni set di gioco.

### **ATTRIBUZIONE DEI PUNTI PER LA CLASSIFICA**

Il punteggio per la classifica verrà assegnato con:

- 1 punto per ogni set vinto;
- un ulteriore punto per la vittoria

### **NORME TECNICHE**

Rivolto ai bambini di livello avanzato, il gioco rappresenta un'ulteriore evoluzione rispetto ai livelli precedenti e si gioca 4 vs 4 su un campo più ampio e con rete più alta.

L'eliminazione dello stop di palla impone una gestione continua e fluida, mentre la presenza di un giocatore in più aumenta le zone di conflitto e le possibilità tattiche.

I bambini devono collaborare, intervenire senza interruzioni e applicare tecniche specifiche e non più facilitate, avvicinandosi sempre più alle dinamiche della pallavolo "reale".

- **Modalità di gioco:** 4 vs 4 misti, maschi e femmine
- **Numero atleti a CAMP3:** minimo 6 e massimo 8. Oltre tale numero si consiglia di formare una nuova squadra, così da mantenere alto il tempo di esposizione al gioco attivo

- **Età di riferimento:** 9–10 anni (nati e nate 2015 e successivi)
- **Misure campo:** 6 × 12 m
- **Altezza rete:** 195 cm
- **Pallone:** KIPSTA VB 500 SOFT 230/250 gr
- **Direzione della gara:** auto-arbitraggio
- **Allenatore:** smart coach

**Descrizione:** l'avvio del gioco avviene tramite una battuta dal basso, eseguita da dietro la linea di fondo campo.

Alla battuta, la squadra avversaria si contrappone disponendo tre giocatori in ricezione e uno in posizione più avanzata, pronto a intercettare eventuali palle che toccano la rete o che cadono corte. Il giocatore avanzato si rende disponibile per ricevere la palla proveniente dalla ricezione, per poi alzarla a un compagno o attaccare direttamente il campo avversario.

La chiamata della palla deve avvenire il prima possibile, per identificare con chiarezza chi assume la responsabilità della ricezione. In questo modo, gli altri compagni, non più coinvolti in quel fondamentale, possono posizionarsi in modo vantaggioso e prepararsi per l'attacco.

Dall'altra parte del campo, la squadra avversaria mantiene una posizione di attesa, osservando l'evolversi dell'azione e pronta a intervenire in difesa del proprio campo e a ricostruire per contrattaccare.

#### **DIREZIONE GARE - ARBITRO e SEGNAPUNTI**

Le figure di arbitro e segnapunti potranno essere ricoperte da un qualsiasi tesserato Fipav che abbia compiuto il 16° anno di età; ogni società ospitante dovrà obbligatoriamente indicare nel referto di gara COGNOME, NOME e SOCIETÀ di APPARTENENZA del tesserato che ha diretto e refertato la gara.

Potranno arbitrare inoltre gli stessi Smart Coach.

Il controllo della documentazione di gara e il rispetto di quanto stabilito da regolamento è di responsabilità dei tesserati adibiti al ruolo di arbitro e segnapunti e di entrambe le Società coinvolte, nella figura dei rispettivi allenatori ed eventuali dirigenti presenti.

**Al termine della gara gli allenatori di entrambe le squadre sono tenuti a firmare per una seconda volta il referto a conferma del corretto svolgimento della gara;** in caso di irregolarità riscontrate da una delle parti è possibile non firmare il referto segnalando nel campo note le motivazioni che saranno esaminate dal Giudice Sportivo.

#### **REFERTO E DOCUMENTI DI GARA**

Dovrà essere usato il referto **semplificato disponibile** sul sito all'indirizzo:

<https://www.fipav.mo.it/giovanile/refertogiocovolleyred.pdf>

Sono da presentare alle gare il modulo CAMP3 e relative autocertificazioni per il riconoscimento atleti/e.

È da presentare anche il modulo CAMPRISOC relativo alla normativa sul Primo Soccorso

## CARICAMENTO DEI RISULTATI e GESTIONE DEI DOCUMENTI DI GARA

La Società di casa deve provvedere al **caricamento sul gestionale del risultato entro 24 ore dalla disputa della gara** in modo tale che il campionato possa avere sempre le classifiche aggiornate.

La Società di casa deve **caricare sul gestionale i documenti di gara (referto, camp3-casa e camp3-ospite)** che dovranno essere a disposizione del Giudice Sportivo **entro le ore 9,00 del martedì seguente l'incontro**.

In sintesi le **istruzioni operative** per l'utilizzo del gestionale.

Per poter gestire il caricamento risultati e documenti, per i campionati dove non è prevista la presenza dell'arbitro federale, ogni società dovrà entrare nella propria scheda squadra e recuperare la relativa **utenza\_r**

Per farlo si accede al gestionale societario e poi cliccando sull'icona SOCIETA' >> SQUADRE aprire la scheda iscrizione della squadra

In basso (dopo i giorni di gare e note) la trovate con le prime rapide indicazioni sul da farsi:

*Primo accesso: accedere con l'utenza dell'arbitro associato a Fipav Web Manager e password temporanea 123456.*

*Effettuare l'aggiornamento della password. Sarà quindi possibile eseguire le operazioni di inserimento dei risultati e caricamento della documentazione per i campionati ove necessario.*

Quindi entrare sul portale "FIPAV WEB MANAGER" al seguente link

[https://srv4.matchshare.it/stats\\_test/rest\\_api/fipav\\_manager?client\\_name=fipavmodena](https://srv4.matchshare.it/stats_test/rest_api/fipav_manager?client_name=fipavmodena)

Qua a vostra disposizione la **Guida**

[https://www.fipav.mo.it/giovanile/caricamento\\_documenti\\_fwm.pdf](https://www.fipav.mo.it/giovanile/caricamento_documenti_fwm.pdf)

Solamente in caso di problemi ed eccezionalmente potrete inviare i documenti in formato "pdf" o "jpg" a mezzo mail a [cogp@fipav.mo.it](mailto:cogp@fipav.mo.it) e provvederemo noi a gestire l'aggiornamento dei dati gara, appena possibile.

I referti e documenti della gara in originale dovranno pervenire entro il giorno 15 marzo alla Commissione Organizzazione Gare Territoriale presso la sede del Comitato.

Non spedite mai per posta!

## CAMP 3 - CERTIFICAZIONE IDENTITÀ - PRESENZA ALLENATORE

Si ricorda che:

- è **obbligatorio presentare il modulo "CAMP 3" compilato con la procedura del "TESS-ON-LINE" e con le atlete presentate in ordine di numero maglia**
- l'uso del **modulo per la certificazione di identità** è specificato al punto 32 C.U. n.1  
<https://www.fipav.mo.it/comunicati/comunicato01.html#punto32>

- è **obbligatoria la presenza dell'allenatore in panchina**, l'eventuale assenza è sanzionata in base al punto 20.d C.U. n.1  
<https://www.fipav.mo.it/comunicati/comunicato01.html#punto20>

### OMOLOGA CAMPO DI GARA

Si ricorda che le società dovranno utilizzare impianto in ogni caso omologati per la stagione sportiva corrente.

### INDISPONIBILITÀ IMPROVVISA DEL CAMPO DI GARA

Nel caso di improvvisa inagibilità dell'impianto principale di gioco; dovrà essere comunque fatto il possibile per reperire un campo alternativo entro massimo 30 minuti dall'impraticabilità accertata dai responsabili delle squadre per la regolare disputa delle gare. Nel caso in cui sia reperito un nuovo campo le gare dovranno essere disputate obbligatoriamente su questo nuovo campo

### SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO

Anche nei Campionati Promozionali è **obbligatorio avere a disposizione nell'impianto di gioco durante lo svolgimento delle gare, un defibrillatore semiautomatico e una persona abilitata al suo utilizzo.**

**In caso di assenza la gara non potrà essere disputata** e la squadra ospitante in sede di omologa sarà sanzionata dal Giudice Sportivo con la perdita dell'incontro con il punteggio più sfavorevole.

Vi invitiamo a consultare il punto 48 del C.U. n.1

<https://www.fipav.mo.it/comunicati/comunicato01.html#punto48>

### NOTA FINALE

Per quanto non contemplato nel presente documento vi invitiamo a fare riferimento sempre al <https://www.fipav.mo.it/comunicati/comunicato01.html> (C.U. n.1) e alla Guida Pratica Federale: <https://guidapratica.federvolley.it/>

Si richiede l'uso esclusivo dell'indirizzo email [cogp@fipav.mo.it](mailto:cogp@fipav.mo.it) per qualsiasi richiesta relativa alle gare e campionati per agevolare il lavoro di tutti

Cordiali saluti

**COMMISSIONE GARE TERRITORIALE  
FIPAV MODENA**