IL PROTOCOLLO DI GARA

per i

Campionati di Serie B1 e B2 -
e
di Serie Regionale, Provinciale e di Categoria

SETTORE TECNICO UFFICIALI DI GARA
Stagione Sportiva 2011/2012

Gli arbitri debbono applicare le formalità protocollari e farle rispettare alle squadre.

PRIMA DELLA GARA

Le due squadre possono essere sul terreno di gioco per procedere al proprio riscaldamento non ufficiale, anche utilizzando la palla.

Ingresso sul terreno di gioco degli Ufficiali di gara. 1°, 2° e segnapunti si portano dal loro spogliatoio sul terreno di gioco qualche minuto prima dell'inizio del Protocollo a loro discrezione secondo le esigenze che si manifestano.

Il segnapunti, con il referto di gara compilato nello spogliatoio e con uno in bianco di riserva, si posiziona seduto davanti all'apposito tavolo posto fuori dell'area di gioco dalla parte opposta alla postazione del 1° arbitro.
A tale tavolo può porsi esclusivamente il segnapunti della gara ed, in casi particolari, accanto ad esso, l'addetto al tabellone elettronico o manuale.
La Società ospitante deve predisporre delle postazioni diverse per giornalisti, cronisti radio-TV, ed altre persone.

a) 17' prima dell'inizio della gara: **CONTROLLO DELLA RETE.**

ARBITRI: controllano l'altezza e la tensione della rete, l'esatta posizione delle antenne e delle bande laterali.

Fermo restando che gli arbitri devono verificare le strutture e le attrezzature prima del Protocollo Ufficiale per non avere sorprese a ridosso dell'inizio della gara, ***la procedura della misurazione ufficiale dell'altezza della rete***, è la seguente:

1. la prima misurazione al centro, per verificare che in quel punto l'altezza sia esattamente quella prevista dalla normativa specifica;
2. la seconda misurazione in corrispondenza della banda laterale, lato 1° arbitro, per verificare che l'altezza non sia superiore di 2 cm. rispetto a quella centrale;
3. la terza misurazione in corrispondenza della banda laterale dal lato del 2° arbitro, per verificare che l'altezza in quel punto sia la stessa di quella del lato opposto.

Con questo disciplinato sistema, gli arbitri si muovono nei pressi della rete, prima verso la postazione del 1° arbitro e successivamente verso quella del 2°, uscendo dal campo verso il tavolo del segnapunti.
Il controllo della tensione della rete va effettuato alla prima verifica delle attrezzature, lanciando un pallone e controllandone il rimbalzo indietro, non ripetendolo nella fase del Protocollo pre-gara se non lo si ritiene necessario per modifiche avvenute nel frattempo.

NOTA. Per procedere a tale adempimento, il 1° arbitro con gesti delle braccia, se necessario con il fischio, invita i giocatori eventualmente in riscaldamento a lasciare libere le zone d'attacco ed a non effettuare colpi di servizio.

b) 16' prima dell'inizio della gara: **SORTEGGIO.**

I capitani delle due squadre (autonomamente o invitati dagli arbitri) debbono portarsi vicino al tavolo del segnapunti per procedere alle operazioni di sorteggio.
Il 1° arbitro, con l'ausilio di una moneta, alla presenza del 2° arbitro posto di fronte, effettua il sorteggio per la scelta del servizio, della ricezione o del campo
I capitani devono formulare la propria decisione di svolgere il riscaldamento ufficiale separatamente o congiuntamente (è sufficiente che uno di loro si esprima per quello separato).
I capitani, successivamente al sorteggio, devono apporre la propria firma sul referto di gara, che deve essere successivamente sottoscritto anche dagli allenatori negli appositi spazi, per confermare l'esattezza dei dati riportati a referto.

c) 15' prima dell'inizio della gara: **RISCALDAMENTO UFFICIALE.**
Il 1° arbitro fischia l'inizio del riscaldamento ufficiale indicando con le dita delle mani i minuti destinati a tale fase: 5' per ciascuna squadra separatamente, 10' congiuntamente. Se la decisione e' stata quella di effettuarlo separatamente, la prima squadra a riscaldarsi è quella che deve servire all'inizio della gara. L'altra squadra deve lasciare libero il terreno di gioco, eventualmente riscaldandosi a sua volta, senza interferire, negli spazi della zona libera.
Durante il riscaldamento ufficiale, a cui possono partecipare i soli iscritti nella lista presentata e trascritta a referto, gli arbitri controllano i palloni di gara, le panchine, gli avvisatori acustico visivi, il referto di gara, la rete e le antenne di riserva, le divise degli/delle atleti/e.

d) 12' prima dell'inizio della gara: **FORMAZIONI INIZIALI.**
ARBITRI: il 2° arbitro raccoglie i tagliandi delle formazioni iniziali delle due squadre, debitamente firmati dai rispettivi allenatori dopo avervi riportato i numeri di maglia dei/delle giocatori/trici, nell'ordine che intende disporre in campo.
Il 2° arbitro consegna contemporaneamente i tagliandi delle due squadre al segnapunti per la trascrizione sul referto.

e) 5' prima dell'inizio della gara: **TERMINE**
RISCALDAMENTO UFFICIALE.
ARBITRI: il 1° arbitro fischia indicando la fine del riscaldamento ufficiale delle squadre.

SQUADRE: i/le atleti/e debbono lasciare immediatamente l'area di gioco recandosi presso la propria panchina. Se debbono cambiarsi la maglia o divisa, debbono farlo negli appositi spazi fuori dell'area di gioco, senza ritardo.

f) 4' prima dell'inizio della gara: **PRESENTAZIONE.**
ARBITRI: I due arbitri si dispongono sulla linea laterale, lato segnapunti, il 1° dalla parte della Squadra A ed il 2° da quella della Squadra B, attendono e sollecitano, se necessario, le squadre ed insieme ad esse si recano al centro del terreno di gioco, accanto e perpendicolarmente alla rete di fronte al tavolo del segnapunti o all'unica tribuna.
SQUADRE: i/le giocatori/trici, in tenuta di gara, si dispongono lateralmente agli arbitri secondo quanto risultato dal sorteggio, con il capitano di ciascuna squadra ad iniziare la fila dietro la linea d'attacco vicino all'arbitro posto dal suo lato, L1 accanto e di seguito al capitano, L2 ultimo della fila.
.
SPEAKER: annuncia la gara, il nome dei due arbitri e la loro provenienza.

g) 3' prima dell'inizio della gara: **INTRODUZIONE**

ARBITRI: il 1° arbitro fischia arretrando verso il proprio seggiolone, insieme al 2°, invitando le due squadre a scambiarsi i rituali saluti vicino alla rete, per poi ritornare presso le proprie panchine.
I due arbitri ritornano nei pressi del tavolo del segnapunti e successivamente il 1° arbitro si porta sul seggiolone.

h) 1' prima dell'inizio della gara: **INGRESSO IN CAMPO.**
1° ARBITRO: avuto conferma dal 2° arbitro o segnapunti che le formazioni sono state trascritte, fischia e con ampio gesto delle braccia autorizza le due squadre ad entrare sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

SQUADRE : i sei giocatori della formazione iniziale di ogni squadra entrano senza ulteriori formalità sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine. Tale procedura vale anche per l'ingresso in campo nei set successivi.

EVENTUALE "STARTING PLAYERS":
NEL CASO IN CUI LE DUE SQUADRE LO RICHIEDANO, i sei giocatori della formazione iniziale e l'eventuale L1 di ogni squadra, iniziando dalla squadra ospitata, entrano in campo singolarmente annunciati dallo Speaker, il quale al termine dell'annuncio di ciascuna squadra presenterà anche il rispettivo allenatore. In questa evenienza tutte le riserve si devono portare nella zona di riscaldamento.

POSIZIONE DELLE RISERVE: le riserve debbono sedere in panchina o riscaldarsi senza palla al di fuori della zona libera, nell'angolo oltre la propria panchina dove può essere tracciata la zona di riscaldamento di formato quadrato 3X3 mt. (obbligatoria per serie A1 e A2).

2° ARBITRO: controlla velocemente che i giocatori in campo corrispondano alle formazioni riportate sugli appositi tagliandi, iniziando dalla squadra al servizio, autorizzando l'ingresso del Libero se richiesto.
Qualora rilevi delle irregolarità, invita l'allenatore o il capitano in gioco a porvi rimedio, tenendo presente che, secondo quanto disposto dalle Regole di Gioco, in nessun caso può essere modificato l'ordine di rotazione previsto sul tagliando, ma è consentito effettuare la/e
sostituzione/i prima del servizio iniziale, compresa quella interessante il LIBERO.
Ultimata questa operazione consegna il pallone al battitore

INIZIO DELLA GARA.
Esattamente all'orario previsto, dopo che il segnapunti ed il 2° arbitro hanno segnalato con le braccia alzate che le operazioni preliminari sono terminate, il 1° arbitro fischia l'autorizzazione al primo servizio della gara.
Nel caso la gara inizi in ritardo, per qualsiasi ragione, il segnapunti deve registrare l'orario reale di inizio nell'apposito spazio sul referto di gara, riportando la ragione di tale ritardo nello spazio "Osservazioni" del referto di gara.

DURANTE LA GARA

INTERVALLI TRA I SET

SQUADRE: al termine di ogni set i sei giocatori in campo di ogni squadra si dispongono sulla linea di fondo dei loro rispettivi campi. Al fischio e al segnale (gesto Fig. 11 n°3) del 1° arbitro che indica il cambio dei campi, le due squadre si spostano in senso antiorario lungo le linee laterali fino al palo di

sostegno della rete. Dopo averlo superato dall'esterno le squadre si dirigono direttamente verso le rispettive panchine. Gli occupanti le panchine si dirigono contemporaneamente verso la panchina opposta.

SEGNAPUNTI: nel momento in cui l'arbitro fischia la fine dell'ultima azione di gioco del set, egli deve registrare sul referto l'orario di fine set. **Tutti gli intervalli tra i set hanno una durata di tre minuti**, durante i quali le squadre debbono stazionare fuori dal terreno di gioco ed eventualmente riscaldarsi con o senza la palla nella zona libera. Va precisato che i tre minuti decorrono a partire dal fischio di termine dell'ultima azione di gioco del set, fino al fischio del 1° arbitro che autorizza il servizio iniziale del set successivo. Il 2° arbitro in questo intervallo si fa consegnare dai due allenatori il tagliando della formazione iniziale, che consegna contemporaneamente al segnapunti per la trascrizione sul referto di gara.

PALLA: al termine di ogni set (escluso il 4°) la palla di gioco deve essere posta all'interno o nelle immediate vicinanze della zona di servizio della squadra che dovrà servire nel set successivo o consegnata all'appropriato raccattapalle.
Alla fine del 4° set essa deve essere consegnata al 2° arbitro.

2'30'' dopo la fine del set: il 2° arbitro fischia per l'ingresso in campo

SQUADRE: i sei giocatori registrati sui tagliandi delle formazioni iniziali delle due squadre entrano sul proprio campo di gioco direttamente dalle panchine.

2° ARBITRO: controlla velocemente ed attentamente che i giocatori in campo corrispondano ai tagliandi delle formazioni iniziali consegnati durante l'intervallo tra i set e fatti registrare al segnapunti sul referto di gara; qualora non rilevi irregolarità, segnala al 1° arbitro, alzando le braccia, la possibile ripresa del gioco.

PALLA: il raccattapalle vicino all'area di servizio (2 o 5) consegna la palla al giocatore al servizio o questi la recupera nella sua area di servizio o nelle sue immediate vicinanze.

3'00'' dopo la fine del set: **Inizio del set successivo**

1° ARBITRO: avuto conferma che il gioco può essere ripreso, fischia per autorizzare il primo servizio del nuovo set.

E' utile ricordare che nell'intervallo fra i set, in assenza del 2°arbitro, il 1°arbitro deve scendere dal seggiolone e provvedere lui stesso al ritiro dei tagliandi delle formazioni, alla loro consegna al segnapunti ed alla successiva verifica della corrispondenza fra formazione scritta sul tagliando e formazione schierata in campo.

SET DECISIVO (5° o 3° nel caso di gare al meglio di 2 set su 3)

SQUADRE: al termine del 4° set (o del 2°), i sei giocatori in campo di ogni squadra si dispongono sulla linea di fondo dei rispettivi campi e al fischio e al segnale, con ampio gesto delle braccia, del 1° arbitro, si recano presso la panchina senza cambiare campo. L'eventuale cambio dei campi avverrà spostandosi

direttamente dalle panchine, dopo il sorteggio.

CAPITANI: si portano nei pressi del tavolo del segnapunti per il sorteggio.

ARBITRI: si portano nei pressi del tavolo del segnapunti per il sorteggio.

2'30'' dopo la fine del 4° o 2° set: il 2° arbitro fischia l'ingresso in campo

Le operazioni si svolgono come per gli altri set:

SQUADRE: al fischio del 2° arbitro, i sei giocatori riportati sul tagliando entrano direttamente in campo dalla panchina.

2° ARBITRO: controlla le formazioni in campo, autorizza l'ingresso del Libero se richiesto, consegna la palla al giocatore al servizio e segnala al 1° arbitro l'assenso per la ripresa del gioco (braccia alzate), dopo aver ricevuto lo stesso assenso da parte del Segnapunti.

3'00'' dopo la fine del 4° (o 2°) set:

1° ARBITRO: fischia l'autorizzazione al primo servizio del set decisivo (3° o 5°)

8° punto: *CAMBIO DEI CAMPI*

Quando una delle due squadre raggiunge l'ottavo punto, si deve procedere al cambio dei campi:

ARBITRI: il 1° arbitro dopo che è stata sanzionata la fine dell'azione dell'8° punto, invita i giocatori delle due squadre a recarsi a fondo campo ed a cambiare campo, fischiando e segnalando..

SQUADRE: i/le sei atleti/e al fischio del 1° arbitro, recandosi sulla linea di fondo, si spostano sulla linea laterale in senso antiorario per rientrare sul campo opposto appena superato esternamente il palo della rete.

ARBITRI: il 2° arbitro prima della ripresa del gioco verifica le formazioni in campo.

AL TERMINE DELLA GARA

La gara termina nel momento in cui uno degli arbitri fischia per sanzionare la fine dell'ultima azione.
E' in questo momento che il segnapunti deve trascrivere sul referto l'orario di fine gara.
E' da questo momento che parte il tempo dei 15' previsti, entro cui possono essere confermati gli eventuali reclami preannunciati durante la gara.

ARBITRI: dopo l'assegnazione dell'ultimo punto della gara, il 1°arbitro, avuta la comunicazione del segnapunti o dal 2° arbitro o autonomamente, fischia, esegue il gesto ufficiale n°9 di Fig. 11, invita i giocatori delle squadre a posizionarsi sulla rispettiva linea di fondo con ampi gesti delle braccia. Quindi, con un successivo fischio, invita gli stessi giocatori ad avvicinarsi alla rete per il rituale scambio di saluti. Il 2° arbitro, nel momento in cui le due squadre sono allineate sulle linee di fondo si reca vicino al 1° arbitro, che nel frattempo è sceso dal seggiolone, per partecipare ai saluti.

SQUADRE: alla fine della gara i sei giocatori in campo di ogni squadra si posizionano sulla propria linea di fondo e, al fischio del 1° arbitro, si avvicinano alla rete per il rituale scambio di saluti.
Dopo i rituali saluti di fine gara, gli arbitri con il segnapunti si ritirano immediatamente nel proprio spogliatoio per completare e firmare il referto di gara.

Compito degli arbitri è la verifica dell'avvenuta consegna alle squadre di una copia del referto e dei propri documenti di riconoscimento utilizzati ad inizio gara e lasciati dagli arbitri nel proprio spogliatoio.

Asciugatura del terreno di gioco

L'asciugatura del terreno di gioco è un servizio estremamente importante per il regolare svolgimento delle gare e per la fluidità del gioco. La regolamentazione di tale servizio ha lo scopo principale di salvaguardare l'incolumità degli atleti, il normale svolgersi del gioco, nonché di consentire agli stessi atleti in campo di asciugare direttamente il terreno di gioco.

a) Per le gare dei campionati di serie A, sono previsti 8 addetti all'asciugatura, dei quali 2 posizionati ai lati del tavolo del segnapunti, muniti di pezze di panno, e 6 nelle vicinanze dell'angolo, lato panchina, dell'area di gioco (3 per campo), muniti di spazzoloni. Di questi ultimi, uno per campo deve essere munito di pezze di panno.
   I 4 addetti muniti di pezze di panno sono denominati "asciugatori veloci" ed hanno il compito di entrare in campo appena uno degli arbitri ha sanzionato la fine dell'azione: se riscontrano presenza di umidità sulla superficie, asciugano velocemente e lasciano il terreno prima che il 1° arbitro fischi per autorizzare il successivo servizio.
   In particolare, gli addetti posizionati ai lati del tavolo del segnapunti sono deputati a intervenire nelle zone di attacco e nelle loro vicinanze, mentre i due posizionati agli angoli dell'area di gioco curano in particolare le zone di difesa.
   Per quanto attiene gli addetti muniti di spazzoloni, essi debbono provvedere all'asciugatura del campo dalla propria parte, secondo il tragitto riportato nell'allegato 3 nelle seguenti occasioni:
   - al termine del riscaldamento ufficiale, prima della *Presentazione;*
   - durante i tempi di riposo;
   - durante gli intervalli fra i set.
b) Per le gare dei campionati nazionali B1 e B2, le società ospitanti debbono mettere a disposizione un adeguato servizio di asciugatura del terreno.
   Per tutti gli altri campionati non è prevista alcuna normativa; è opportuno, comunque, che le società ospitanti provvedano a garantire il servizio minimo essenziale.
c) Se i giocatori procedono alla asciugatura del terreno con propri mezzi (pezze di panno), il 1° arbitro non deve ritardare la ripresa del gioco, autorizzando regolarmente il servizio.
   Se, in tale evenienza, il/i giocatore/i si viene/vengono a trovare in errore di posizione al momento del servizio, questo deve essere regolarmente sanzionato.
d) E' vietato richiedere l'intervento esterno per asciugare il terreno di gioco. A tale richiesta il 1° arbitro deve sanzionare un ritardo di gioco (avvertimento se trattasi del primo ritardo della gara, penalizzazione se trattasi del 2° o successivi).
e) Solo gli arbitri possono provvedere ad un intervento esterno per la asciugatura del terreno, se ritengono che senza tale azione esso debba considerarsi impraticabile.
   Gli "asciugatori veloci" sono invece liberi di intervenire, senza attendere alcuna autorizzazione.