



**ALL TOGETHER
WE CAN SPIKE!**



SETTORE PROMOZIONALE
ANNO SPORTIVO 2017/2018
Regolamento di gioco



VOLLEY S3 WHITE (ex primo volley)

- nati nel 2012- 2011 - 2010 (1° e 2° elementare)
- pallone in gomma (giallo)
- formula gioco: 2x2
- categorie di gioco misto
- set a tempo
- altezza rete 1,60 mt
- campo 4,5x4,5 mt

3 TOCCHI OBBLIGATORI

BATTUTA: lancio a due mani o battuta dal basso verso l'alto fuori o dentro il campo

RICEZIONE: la palla può essere bloccata e DEVE essere passata al compagno, *che intanto si è spostato sottorete*, con un lancio dal basso verso l'alto a due mani.

ALZATA: la palla può essere bloccata e DEVE essere alzata al compagno con un lancio dalla fronte verso l'alto.

ATTACCO: la palla non viene fermata, il colpo di attacco è libero e si effettua in attacco a una o due mani (palleggio, schiacciata, pallonetto).

MURO: è possibile fare muro.

NOTE:

- tutti i colpi al volo sono ammessi; è permessa la respinta diretta nel campo avversario solo con l'azione di muro
 - nei tornei organizzati nella prima fase dell'anno sportivo, la Società che organizza, insieme alle altre società che partecipano al torneo, possono decidere congiuntamente di applicare alcune modifiche al regolamento per agevolare il gioco e il divertimento.
-

VOLLEY S3 GREEN (ex primo livello)

- **nati nel 2009- 2008 (3° e 4° elementare)**
- pallone in gomma (giallo) o volley school
- formula gioco: 3x3
- categorie di gioco misto
- sets a tempo
- altezza rete 1,70 mt
- campo 4,5x4,5 mt

3 TOCCHI OBBLIGATORI

BATTUTA: battuta dal basso verso l'alto fuori dal campo.

RICEZIONE: si effettua in bagher o palleggio diretto

ALZATA: si effettua in palleggio facilitato (trattenuto o a seguito di autoalzata) verso il compagno sottorete.

ATTACCO: la palla non viene fermata, il colpo di attacco è libero e si effettua in attacco a una o due mani (palleggio, schiacciata, pallonetto).

MURO: incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario

NOTE:

- tutti i colpi al volo sono ammessi; è permessa la respinta diretta nel campo avversario solo con l'azione di muro
- la tipologia del pallone deve essere scelta tra quelli indicati all'inizio di ogni torneo, di comune accordo tra le società partecipanti, con l'obiettivo di agevolare il gioco e il divertimento dei bambini
- nei tornei organizzati nella prima fase dell'anno sportivo, la Società che organizza, insieme alle altre società che partecipano al torneo, può decidere congiuntamente di applicare alcune modifiche al regolamento per agevolare il gioco e il divertimento.
- bambini nati in anni successivi a quelli indicati possono giocare a VOLLEY S3 Green qualora abbiano raggiunto le competenze tecniche minime per rispettare le regole del gioco; tale valutazione è a discrezione di ogni singola Società e dei rispettivi tecnici.

VOLLEY S3 RED (ex secondo livello o principianti U.11 4x4)

- **nati nel 2007- 2006 (5° elementare e 1° media)**
- pallone volley school
- formula gioco: 4x4
- categorie di gioco maschile, femminile, misto
- set a punti (max 3 set a partita sulla base delle esigenze organizzative del torneo)
- altezza rete 1,90 mt (previa predisposizione pali rete)
- campo 6x6 mt

BATTUTA: battuta dal basso verso l'alto fuori dal campo.

RICEZIONE, ALZATA, ATTACCO: liberi senza il blocco della palla

NOTE:

- le Società possono decidere, insieme alla Federazione, di organizzare tornei solo femminili, solo maschili o misti
- la Federazione, insieme alle Società e ai tecnici coinvolti nell'attività promozionale, valuterà l'opportunità di organizzare anche tornei U.11 4x4 o 6x6.
- si consiglia lo svolgimento delle gare a punti anziché a tempo, come è solito fare per i tornei di Volley S3 White e Volley S3 Green.

U.12 (ex U.12 6x6)

- **nati nel 2007 - 2006 (5° elementare e 1° media)**
- volley school o pallone in cuoio
- formula gioco: 6x6
- categorie di gioco maschile, femminile, misto
- set a punti (max 3 set a partita sulla base delle esigenze organizzative del torneo)
- altezza rete 2,00 mt
- campo 9x9 mt

BATTUTA: battuta dal basso verso l'alto fuori dal campo.

RICEZIONE, ALZATA, ATTACCO: liberi senza il blocco della palla

NOTE:

- si effettuerà il campionato provinciale u.12, al quale potranno iscriversi indistintamente squadre maschili, femminili e miste; l'organizzazione dei campionati avverrà di conseguenza;
- **obbligo di schierare in campo tutti gli atleti a referto (max 16)**; in caso contrario la Società sarà multata di Euro 10,00 e penalizzata di un punto in classifica;
- **sono ammessi 2 fuori quota per squadra (2005), di cui solo 1 in campo** (gli atleti/e fuori quota debbono essere inseriti nel CAMP3 manualmente).

Si ricorda, inoltre, che in tutte le gare U.12 le figure di arbitro e segnapunti potranno essere ricoperte da un qualsiasi tesserato Fipav che abbia compiuto il 16° anno di età; ogni società ospitante dovrà obbligatoriamente indicare nel referto di gara COGNOME, NOME e SOCIETÀ di APPARTENENZA del tesserato che ha diretto e refertato la gara.

Il controllo della documentazione di gara e il rispetto di quanto stabilito da regolamento è di responsabilità dei tesserati adibiti al ruolo di arbitro e segnapunti e di entrambe le Società coinvolte, nella figura dei rispettivi allenatori ed eventuali dirigenti presenti.

Al termine della gara gli allenatori di entrambe le squadre sono tenuti a firmare per una seconda volta il referto a conferma del corretto svolgimento della gara; in caso di irregolarità riscontrate da una delle parti è possibile non firmare il referto segnalando nel campo note le motivazioni che saranno esaminate dal Giudice Sportivo.

SERVIZIO DI PRIMO SOCCORSO

Da questa stagione nei Campionati di Serie Provinciale e in tutti i Campionati di Categoria e promozionali è obbligatorio avere a disposizione nell'impianto di gioco durante lo svolgimento delle gare, un defibrillatore semiautomatico e una persona abilitata al suo utilizzo. In caso di assenza la gara non potrà essere disputata e la squadra ospitante in sede di omologa sarà sanzionata dal Giudice Sportivo con la perdita dell'incontro con il punteggio più sfavorevole. Vi invitiamo a consultare il [punto 48](#) del Comunicato Ufficiale n.1.

DOCUMENTI DI GARA

- moduli CAMP3 (gli atleti/e fuori quota debbono essere inseriti nel CAMP3 manualmente)
- MODULO CAMPRISOC
- autocertificazioni atleti/e per riconoscimento

DURATA GARA - NUMERO SET

- Tre set al meglio dei 25 punti RPS (senza regola del doppio vantaggio)
- Nel terzo set cambio campo al 13° solo in caso di un set pari
- Il terzo set deve essere SEMPRE giocato

CLASSIFICA - L'ATTRIBUZIONE DEI PUNTI

- Verranno attribuiti TRE punti alla vittoria (3-0 o 2-1)
- Verrà attribuito UN punto alla sconfitta con il punteggio di 1-2

SPOSTAMENTI GARE

- Ogni variazione deve essere concordata con la squadra controparte e ottenere relativa conferma.
- Tutti gli spostamenti devono essere effettuati tramite form-spostamento online
- **Sono gratuite le richieste di spostamenti antecedenti le 24 ore prima dell'inizio dell'avvio ufficiale del campionato.**
- Costo di uno spostamento dopo l'inizio del campionato: euro 5,00 a carico della Società che ne fa richiesta.
- Gli spostamenti gara devono essere concordati tra le due società e comunicati almeno 24 ore prima della gara stabilita dal calendario ufficiale con il modulo spostamento web.

- Per spostamento gara urgente, il cui costo è stabilito in euro 10,00, si intende quello richiesto nelle 24 ore precedenti la gara per motivazioni diverse da quanto stabilito al punto 15.H, ovvero eventi meteorologici di straordinaria importanza (ad esempio forti nevicate), gravissimi lutti, revoca temporanea dell'uso dell'impianto per inagibilità.
- Le gare spostate o sospese si devono disputare prima dell'inizio dell'ultima giornata di campionato e, se non viene raggiunto un accordo tra le società, il settore Scuola e Promozione deciderà la data di svolgimento della gara d'ufficio.
- Per quanto riguarda sospensione e gare da recuperare a seguito sospensione si rimanda a quanto stabilito dal comunicato ufficiale n.1
- Nel caso in cui una gara si dovesse giocare in data diversa da quella di calendario senza autorizzazione della competente commissione, si applicherà quanto previsto nella normativa provinciale al punto 15.K del Comunicato Ufficiale n.1 ovvero sarà sanzionata gara persa ad entrambe le formazioni.

NUOVO REFERTO U.12

A disposizione nella pagina "Modulistica" il referto gara U.12.

CONSEGNA REFERTI E DOCUMENTAZIONE DI GARA

- Entro 24 ore dalla disputa della partita la Società di casa deve inviare la documentazione della gara in formato jpeg, jpg, png o pdf tramite il gestionale web Fipav Modena, attraverso il quale sarà possibile:
 1. Inserire il risultato
 2. Allegare la seguente documentazione di gara:
 - REFERTO DI GARA (vd. nuovo referto U.12)
 - MODULO CAMPRISOC
 - CAMP3 squadra casa
 - CAMP3 squadra ospite
- Entro una settimana dal termine del campionato ogni Società deve consegnare presso la sede del Comitato Territoriale di Modena TUTTI i documenti delle gare disputate in casa, salvo specifiche esigenze della gestione campionati.

Oltre alla partecipazione al Campionato, tutte le Società affiliate possono organizzare, in collaborazione con la Federazione, tornei femminili, maschili o misti U.12 e U.11.

CONTATTI

Referenti commissione: Elisa Pedroni, Manuel Armaroli

Referente attività: Andrea Sala

Email: giovanile@fipav.mo.it
