

IL SISTEMA DI SOSTITUZIONE VELOCE

SCOPO

Ridurre la durata della interruzione per effettuare le sostituzioni

Rendere dinamiche ed automatiche le operazioni delle sostituzioni

Dare all'allenatore ed al 2° arbitro l'opportunità di dedicare maggiormente la loro attenzione alle loro responsabilità e compiti

ATTREZZATURE

Preferibilmente palette numerate nei due lati

PROCEDURE

1. Una squadra può richiedere una sostituzione quando la palla è fuori gioco, prima del fischio di autorizzazione al servizio da parte del 1° arbitro.
2. la "richiesta" di sostituzione è l'ingresso del/dei sostituito/i nella "zona di sostituzione", vicino al tavolo del segnapunti, **con o senza la paletta numerata** corrispondente al/i giocatore/i che deve/ono essere sostituito/i (vds punto 7.)
3. Non è previsto alcun intervento dell'allenatore o del capitano in gioco, sia come segnaletica che utilizzo del segnalatore acustico - visivo
4. La richiesta viene rivelata dal fischio del 2° arbitro, che deve mostrare la segnaletica ufficiale (Fig. 11 – 5)
5. L'atleta entrante si posiziona immediatamente sulla linea laterale vicino al palo all'interno della zona di sostituzione, con la paletta numerata dell'atleta uscente. Lo scambio ed il completamento della sostituzione è autorizzato solo dal segnale con le braccia incrociate del 2° arbitro
6. Una volta che l'atleta entra nella zona di sostituzione ed il 2° arbitro emette il fischio di autorizzazione, la sostituzione deve essere effettuata. Se la squadra recede dalla propria richiesta di sostituzione, causa automaticamente un ritardo di gioco che deve essere sanzionato come previsto dalle RdG (*Nota: tuttavia il tentativo di effettuare una sostituzione da parte degli atleti, uscendo dalla zona di riscaldamento o dalla panchina, non dovrà essere interpretato come una richiesta impropria o un tentativo di ritardare il gioco: soltanto l'atto fisico di entrare nella zona di sostituzione determinerà la segnalazione di autorizzazione*)
7. Nel momento in cui il/i giocatore/i sostituito/i entra/no nella zona di sostituzione, il 2° arbitro fischia, mostra il segnale ufficiale e si porta nel punto di intersezione tra la linea laterale e quella d'attacco rivolto verso il segnapunti, mentre il segnapunti:
 - verifica il referto per stabilire la regolarità della/e sostituzione/i
 - alza il braccio nel caso accerti tale regolarità (il 2° arbitro, quindi, fa procedere allo scambio)
 - registra il numero dell'atleta entrante ed il punteggio di quel momento
 - alza entrambe le braccia ad indicare che il gioco può riprendere
8. Se la sostituzione non è regolamentare:
 - il segnapunti aziona il segnale acustico o non alza il braccio ed indica la irregolarità
 - il 2° arbitro fischia ed indica la irregolarità della sostituzione al 1° arbitro, il quale assegna alla squadra in difetto l'appropriata sanzione per ritardo di gioco
 - la sostituzione è automaticamente rigettata
9. Nel caso di sostituzioni multiple della stessa squadra, non si devono verificare ritardi fra le entrate e le uscite dal gioco nella zona di sostituzione. Ciascun sostituito deve attendere il segnale di autorizzazione del 2° arbitro prima dello scambio con il corrispondente giocatore in gioco da sostituire.

10. Quando entrambe le squadre desiderano procedere a delle sostituzioni nella stessa interruzione, le procedure da seguire: prima la squadra che deve servire, poi quella in ricezione.
11. In tutti i casi, il 1° arbitro deve autorizzare il servizio dopo aver ricevuto l'apposito segnale di ripresa del gioco da parte del segnapunti e del 2° arbitro.
12. Il segnapunti deve informare il 2° arbitro sulla 5^a e 6^a sostituzione. Il 2° a sua volta informerà l'allenatore interessato ed il 1° arbitro.

NOTE

1. I punti seguenti debbono essere considerati:
 - i giocatori coinvolti nella sostituzione non debbono ostacolare e/o ritardare la funzione degli asciugatori.
 - per richiedere i TO, le squadre debbono sempre utilizzare il segnale acustico-visivo per le Serie A e l'allenatore deve mostrare l'appropriato segnale ufficiale.
2. Questo sistema di sostituzione è più fluido per una interfaccia diretta allenatore-2° arbitro. Ciò permette il superamento di alcuni dilemmi correnti, relativi a richieste improprie o ritardi di gioco, che riduce i conflitti tra squadra e 2° arbitri e non crea confusione negli spettatori.